

Un jeu d'enquête urbaine au cœur de la Résistance

Un nouveau jeu d'enquête urbaine devrait débarquer dans les rues de la ville, dès la fin du confinement, au mois de mai (il était prévu au départ pour démarrer demain).

Si l'office de tourisme du Grand Périgueux en assure la promotion, il a été imaginé et conçu par Gabrielle Lesage. « *J'essaie de développer des produits touristiques, des chasses au trésor et des jeux d'enquête qui tournent toujours autour du patrimoine. L'idée : jouer tout en apprenant quelque chose* », confie Gabrielle, qui a lancé son auto-entreprise de guide conférencier, Art+.

Pour cette enquête plus vraie que nature et inédite, il s'agira de plonger dans une page de la



L'enquête amène à découvrir les hauts lieux de la ville. PHOTO DR

Résistance. « *J'y ai mêlé le faux au vrai* », souffle Gabrielle.

Le pitch : le 26 juillet 1944, un groupe de résistants français basés en Dordogne a attaqué un train et dérobé une fortune. Malheureusement un voleur infiltré en a subtilisé une partie qu'il a cachée en ville... Plus de 75 ans plus tard, le magot n'a toujours pas été retrouvé... Le but, donc : retrouver ce trésor disparu.

Découvrir le patrimoine

Au départ du kiosque sur les allées de Tourny, les joueurs (jusqu'à six et à partir de 7 ans) recevront de l'inspecteur Durand (le personnage de Gabrielle Lesage), un sac en papier, avec

l'édition du journal du jour, et un roadbook. « *Ce dernier servira à suivre toutes les étapes pour relever les indices disséminés dans les incontournables de la ville.* »

Une fois de retour au kiosque, il faudra les additionner pour trouver un code qui ouvre un coffre et dans lequel un décodeur donnera la réponse de l'endroit où se trouve le trésor. En plus des indices, les participants recevront douze enveloppes avec des questions de culture générale, avec cette idée, là aussi, d'en apprendre plus sur le patrimoine périgourdin. En mode escape game ou balade, le jeu peut durer entre 1 h 30 et 3 heures.

Infos sur www.gl-artplus.com